**職 務 経 歴 書**

2020年1月30日 現在

名前：

**■応募職種：ゲームディレクター・プランナー**

**■職務経歴要約**

**□ ＜記入見本＞　職務経歴**

◯◯◯◯◯◯株式会社　（2005年4月　～2015年3月）

資本金：1億円　　従業員数：300名　　設立：2000年4月　　売上高：10億円

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 期間/西暦 | タイトル | 業務内容 | 役割/規模 |
| 2005年4月  |  2007年3月 | PC  MMORPG  「ゲーム名」 | 【担当業務】  <開発>  ・エリアマップのコンセプト作成  ・フィールドマップの地形モデリング  ・フィールドマップのOBJ配置  ・デバッグ  <運営>  ・各種ゲーム内データ作成  ・クライアントとのアップデートスケジュール調整 | 【役割】  ・プランナー  【規模】  計20名 |
| 2007年4月  |  2010年3月 | FP　WEB  ソーシャルゲーム  「ゲーム名」 | 【担当業務】  <開発/運営>  ・企画書作成  ・仕様書作成  ・パラメータリスト作成  ・レベルデザイン  ・アイテムリスト作成(計200種以上)  ・HTMLコーディング  ・PHPを使った簡単なプログラム(画像の出し分けなど)  ・デバッグ | 【役割】  ・プランナー  【規模】  計5名 |
| 2010年4月  |  2015年3月 | FP　WEB  ソーシャルゲーム  「ゲーム名」 | 【担当業務】  <開発/運営>  ・企画書作成  ・仕様書作成  ・パラメータリスト作成  ・レベルデザイン  ・HTMLコーディング  ・PHPを使った簡単なプログラム(画像の出し分けなど)  ・デバッグ  ※備考  上記プロジェクトの「ゲーム名」と同時進行で  私一人でプランナー業務を遂行しました | 【役割】  ・プランナー  【規模】  計5名 |
| 年　月  |  年　月 | 「ゲーム名」 | 【担当業務】  <開発>  ・  ・  **上記の記入例を参考にして**  **２枚目以降にご記入ください**  ・  <運営>  ・  ・  ・ | 【役割】  【規模】  　　　　　　名 |

**記入してください**

上記参考の上記入

**■＜こちらにご記入ください＞　職務経歴**

◇　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　（　　　　年　　月　～　　　　　年　　月）

資本金：　　　　円　　　従業員数：　　　　名　　　設立：　　　年　　月　　　売上高：　　　　円

事業内容：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 期間/西暦 | タイトル | 業務内容 | 役割/規模 |
| 年　月  |  　　年　月 | 「ゲーム名」 | 【担当業務】  <開発/運営>  ・  ・  ・  ・ | 【役割】  【規模】  　　　　　　名 |
| 年　月  |  　　年　月 | 「ゲーム名」 | 【担当業務】  <開発/運営>  ・  ・  ・  ・ | 【役割】  【規模】  　　　　　　名 |

◇　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　（　　　　年　　月　～　　　　　年　　月）

資本金：　　　　円　　　従業員数：　　　　名　　　設立：　　　年　　月　　　売上高：　　　　円

事業内容：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 期間/西暦 | タイトル | 業務内容 | 役割/規模 |
| 年　月  |  　　年　月 | 「ゲーム名」 | 【担当業務】  <開発/運営>  ・  ・  ・  ・ | 【役割】  【規模】  　　　　　　名 |
| 年　月  |  　　年　月 | 「ゲーム名」 | 【担当業務】  <開発/運営>  ・  ・  ・  ・ | 【役割】  【規模】  　　　　　　名 |

**□ ＜記入見本＞　ＰＣスキル**

Word、Excel、PowerPoint、Photoshop、HTML、PHP、Trac(プロジェクト管理)

SVN(TortoiseSVN / Git / HG)

**記入してください**

■**＜こちらにご記入ください＞　ＰＣスキル**

・

・

・

・

・

**■自己ＰＲ**

以　上