**職 務 経 歴 書**

2020年1月30日 現在

名前：

**■ 応募職種：2D、3D、CGデザイナー**

**■ 職務経歴要約**

**□ ＜記入見本＞　職務経歴**

◯◯◯◯◯◯株式会社　（2005年4月　～　現在）

資本金：1億円　　従業員数：300名　　設立：2000年4月　　売上高：10億円

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **期間** | **タイトル** | **業務内容** | **役割/規模** |
| 2005年4月  |  2007年3月 | PS  「ゲーム名」 | 【担当業務】  ・2Dグラフィックの作成  ・キャラクターイラスト作成 | 【役割】  ・デザイナー  【規模】  計3名 |
| 2007年4月  |  2010年3月 | 遊技機  「ゲーム名」 | 【担当業務】  ・2Dモーション作成 | 【役割】  ・デザイナー  【規模】  計8名 |
| 2010年4月  |  2015年3月 | ソーシャルゲーム  「ゲーム名」  例えば  画面キャプチャ等を記載 | 【担当業務】  ・3D背景、モデリング、テクスチャの作成 | 【役割】  ・デザイナー  【規模】  計8名 |
| 2015年4月  |  現在 | ソーシャルゲーム  「ゲーム名」  例えば  QRコード等を記載  ※GooglePlayストアに遷移します | 【担当業務】  ・3D背景、モデリング、テクスチャ・エフェクトの作成  ・外注先との調整 | 【役割】  ・デザイナー  【規模】  計12名 |
| 年　月  |  　　年　月 | 種類  「ゲーム名」  例えば  QRコード等を記載 | 【担当業務】  ・  **当ページの記入例を参考にして**  **２枚目以降にご記入ください**  ・  ・ | 【役割】  ・  【規模】  計　　名 |

**■＜こちらにご記入ください＞　職務経歴**

**記入してください**

◇　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　（　　　年　　月　～　　　　年　　月）

資本金：　　　　円　　従業員数：　　　名　　設立：　　　年　　月　　売上高：　　　　円

事業内容：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **期間** | **タイトル** | **業務内容** | **役割/規模** |
| 年　月  |  　　年　月 | 種類  「ゲーム名」 | 【担当業務】  ・  ・  ・ | 【役割】  【規模】  計　　名 |
| 年　月  |  　　年　月 | 種類  「ゲーム名」 | 【担当業務】  ・  ・  ・ | 【役割】  【規模】  計　　名 |
| 年　月  |  　　年　月 | 種類  「ゲーム名」 | 【担当業務】  ・  ・  ・ | 【役割】  【規模】  計　　名 |

◇　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　（　　　年　　月　～　　　　年　　月）

資本金：　　　　円　　従業員数：　　　名　　設立：　　　年　　月　　売上高：　　　　円

事業内容：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **期間** | **タイトル** | **業務内容** | **役割/規模** |
| 年　月  |  　　年　月 | 種類  「ゲーム名」 | 【担当業務】  ・  ・  ・ | 【役割】  【規模】  計　　名 |
| 年　月  |  　　年　月 | 種類  「ゲーム名」 | 【担当業務】  ・  ・  ・ | 【役割】  【規模】  計　　名 |
| 年　月  |  　　年　月 | 種類  「ゲーム名」 | 【担当業務】  ・  ・  ・ | 【役割】  【規模】  計　　名 |

**□＜記入見本＞　ＰＣスキル**

　Maya、SAI、After Effects

**記入してください**

**■ ＜こちらにご記入ください＞　PCスキル**

・

・

・

・

・

・

**■ 自己PR**

以　上